



Ensino Secundário Decreto-Lei n.º 55/2018 de 6 de julho	Prova de Equivalência à Frequência de Aplicações Informáticas B
	Código da Prova: 303
	Ano Letivo: 2023/23

INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

1. Objeto de avaliação

A Prova de Equivalência à Frequência de Aplicações Informáticas B tem por referência o programa da disciplina. Permite avaliar competências e conteúdos passíveis de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

Os temas/conteúdos que constituem o objeto de avaliação são os que a seguir se descrevem:

Introdução à Programação Visual Basic 2010	Utilização de Sistemas Multimédia	
	Adobe Photoshop	Core! Draw
<ul style="list-style-type: none">• Introdução à programação orientada aos eventos• Noção de evento no contexto da programação• Programação orientada ao fluxo e orientada aos eventos• Uso de uma linguagem orientada a eventos• Janela de código• Controlos, Propriedades, Eventos• Formulários• Tipos de dados• Estruturas de controlo	<ul style="list-style-type: none">• Geração e captura de imagens• Retoque e composição de imagens• Utilização de layers, de filtros e máscaras• Ferramentas de texto• Filtros• Alteração dos atributos das imagens para uma melhor adequação à sua utilização	<ul style="list-style-type: none">• Ferramentas básicas de desenho• Formas perfeitas• Alinhamento e distribuição• Espelhamento e escalonamento• Comandos União, Interseção, Corte, Combine e Break Apart• Edição de texto• Conversão para curvas, Ferramenta Shape (adicionar pontos, converter e manipular pontos)• Desenhos vetoriais

2. Características e estrutura

- A prova é constituída por questões práticas, todas de resposta obrigatória.
- A prova será composta por três grupos de questões:

Grupo I

Introdução à Programação – Visual Basic 2008 / 2010

Grupo II

Utilização de Sistemas Multimédia – Adobe Photoshop

Grupo III

Utilização de Sistemas Multimédia – CorelDraw

- Todos os itens exigem apresentação das respostas em formato digital e dos respetivos procedimentos para a plena execução dos mesmos.

Valorização dos conteúdos na prova

Temas		Cotação (em pontos)
Introdução à Programação		70
Utilização dos Sistemas Multimédia	Adobe Photoshop	70
	Corel Draw	60

3. Identificação da escala de classificação

- A Escala de classificação da prova varia de 0 (zero) até 200 pontos.



4. Critérios Gerais de Classificação

- Na correção da prova, devem ser tidos em conta todos os raciocínios considerados corretos, devendo-se fracionar as cotações, quando a resolução estiver incompleta ou parcialmente correta;
- O aluno deverá responder às questões formuladas, utilizando de forma correta o software a utilizar mediante a questão apresentada.
- A indevida execução das questões apresentadas levará à invalidação da resposta.
- Precisão de Informação; Expressão de forma clara e coerente; Utilização de termos específicos da linguagem informática.
- É da responsabilidade do aluno guardar o trabalho conforme requerido no enunciado.

5. Material permitido

- Esferográfica (tinta azul ou preta)
- Computador com gravador de CD
- Um CD-R ou Pen
- Sistema Operativo Windows 7 /10 /11
- Aplicações:
 - Microsoft Visual Basic 2008 / 2010
 - Adobe Photoshop
 - Corel Draw
- Não é permitido o uso da Internet.

6. Duração da prova

- A prova tem a duração de 90 minutos, não podendo a sua aplicação ultrapassar este limite de tempo.